



VERALENT STRATOMIC 2026

DECADIASTRA

PEDOMAN LOMBA BRAINCASTRA

RANGKING I



**MAN INSAN CENDEKIA TANAH LAUT
JL. AHMAD YANI KM. 6 PELAIHARI
KAB. TANAH LAUT - 70185
KALIMANTAN SELATAN
2026**

PETUNJUK TEKNIS

BRAINCASTRA – VERALENT STRATOMICT

BRAINCASTRA (Ranking 1 Competition of Decadiastra)

Bidang Ilmu Pengetahuan

a. Deskripsi Lomba

Lomba Ranking 1 merupakan cabang lomba dalam event Veralent Stratomict yang diadakan untuk memeriahkan hari jadi MAN Insan Cendekia Tanah Laut yang ke-10 yang dikhususkan untuk pelajar tingkat SMP/MTS sederajat se Kalimantan Selatan dan Tengah. Tujuan diadakannya lomba ranking satu ini bertujuan menjadi wadah pengujian ketangkasan dan wawasan pengetahuan umum peserta. Lomba Ranking 1 juga meningkatkan daya nalar dan berpikir kritis peserta. Kegiatan ini dapat merangsang kemampuan berpikir dan daya ingat di dalam otak peserta mengenai pelajaran-pelajaran di sekolah.

b. Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	TANGGAL	KETERANGAN
1	Pembukaan Pendaftaran	Minggu, 24 Mei 2026	Pendaftaran <i>Online</i> Via <i>Website</i>
2	Penutupan Pendaftaran	Minggu, 26 Juli 2026	Pendaftaran Diturup
3	Technical Meeting	Rabu, 26 Agustus 2026	09.00 WITA – Selesai (Online Via <i>Zoom Meeting</i>)
4	Daftar Ulang Lomba Rangking 1	Sabtu, 29 Agustus 2026	07.00 - 08.00 WITA (Offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
5	Pelaksanaan Lomba Ranking 1	Sabtu, 29 Agustus 2026	08.00 - 10.00 WITA (Offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut)

6	Pembagian Hadiah Lomba Ranking 1	Sabtu, 29 Agustus 2026	14.10 – 15.40 WITA (Offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
---	-------------------------------------	------------------------------	---

c. Syarat dan Ketentuan

- 1) Peserta merupakan siswa/i aktif tingkat SMP/MTS sederajat se Kalsel dan Kalteng.
- 2) Peserta mendaftar melalui link *website* Veralent Stratomict .
- 3) Peserta datang lebih awal untuk melakukan registrasi.
- 4) Setiap sekolah maksimal mengirimkan 10 perwakilan.
- 5) Materi pada soal berupa MTK, IPA, IPS, PPKN, Bahasa Inggris SMP kelas 7 dan 8. Serta pengetahuan umum.
- 6) Peserta membawa alat tulis sendiri berupa spidol atau ballpoint.
- 7) Peserta membawa papan ujian sendiri untuk dijadikan alas saat menulis jawaban.
- 8) Peserta diwajibkan membawa alas penutup mata (bisa berupa kain ataupun sleeping eye mask).
- 9) Peserta dilarang membawa alat lain yang tidak berhubungan dengan kegiatan perlombaan seperti alat elektronik (HP, laptop, dll) saat perlombaan berlangsung.
- 10) Peserta diwajibkan untuk membawa Kartu Induk Anak (KIA) atau Kartu Pelajar pada saat perlombaan
- 11) Peserta diwajibkan membawa Surat Rekomendasi dari sekolah pada saat perlombaan.
- 12) Peserta dilarang menyontek jawaban peserta lain.
- 13) Peserta tidak boleh terlambat mengangkat papan jawaban.
- 14) Peserta dilarang meminta atau menerima jawaban dalam bentuk apapun dari peserta lain atau supporter.
- 15) Penulisan jawaban harus jelas atau bisa dibaca.
- 16) Pendaftaran akan ditutup pada tanggal yang ditentukan atau Ketika kuota pendaftaran terpenuhi, sesuai keputusan panitia.
- 17) Peserta tidak diperbolehkan mengikuti lomba lain di waktu yang bersamaan.
- 18) Pakaian yang digunakan pada saat perlombaan adalah seragam sekolah.

d. Biaya Pendaftaran

Untuk biaya pendaftaran bagi setiap peserta lomba **GRATIS**.

e. Mekanisme Perlombaan

1) Penyisihan

- a) Babak penyisihan diikuti oleh semua peserta yang sudah terdaftar dan hadir ditempat pelaksanaan.
- b) Setiap soal akan dibacakan sebanyak 2 (dua) kali oleh panitia.
- c) Tipe soal saat babak penyisihan adalah benar/salah
- d) waktu yang disediakan untuk menjawab setiap soal adalah 10 detik, jika lebih dari waktu yang ditentukan maka jawaban dianggap salah.
- e) Peserta yang salah menjawab otomatis keluar dari area/ perlombaan.
- f) Apabila peserta yang tersisa kurang dari 25, maka peserta yang gugur akan masuk ke dalam babak Revival Round.
- g) Pada Revival Round peserta yang telah keluar akan bermain Kembali, Revival Round terbagi menjadi 2 babak.
- h) Revival Round 1, peserta akan diberi soal tipe benar/salah dan diberi waktu 10 detik untuk menjawab.
- i) Ketika peserta yang bertahan berjumlah sekitar 20 orang maka akan masuk pada Revival Round 2.
- j) Revival Round 2 peserta akan diberi soal tipe isian singkat, dan kepada peserta yang menjawab cepat dan tepat akan memasuki babak semifinal.
- k) Jumlah maksimal babak semifinal adalah 25 orang.

2) Semifinal

- a) Jumlah peserta pada babak semifinal maksimal 25 orang.
- b) Setiap soal akan dibacakan sebanyak 2 (dua) kali oleh panitia.
- c) Tipe soal saat babak semifinal berupa pilihan ganda, isian singkat dan benar/salah.
- d) Waktu yang disediakan untuk menjawab setiap soal adalah 15 detik, jika lebih dari waktu yang ditentukan maka jawaban dianggap salah.
- e) Peserta yang salah menjawab otomatis keluar dari area kuis.

- f) Jumlah peserta pada babak final maksimal 5 orang.
- g) Jika peserta masih lebih dari 5 orang, maka babak akan terus dilanjutkan.

3) Final

- a) Ketika peserta tersisa 5 orang, maka panitia akan memberikan soal dengan sistem poin.
- b) Pemenang akan ditentukan melalui poin terbanyak yang dikumpulkan peserta.
- c) Tipe soal saat babak final adalah isian singkat.
- d) Babak final terdiri dari dua tahap yang harus diikuti oleh para finalis.
- e) Ketentuan setiap babak:
 - Babak 1
 - a) Setiap peserta akan mendapat pertanyaan secara bergiliran, dimulai dari peserta pertama dan seterusnya.
 - b) Waktu menjawab setiap pertanyaan adalah 15 detik.
 - c) Jika peserta tidak menjawab dalam waktu yang ditentukan, maka jawaban dianggap salah dan dilanjutkan ke peserta berikutnya.
 - d) Babak ini berlangsung selama 2 putaran.
 - Babak 2
 - a) Peserta yang mengetahui jawabannya wajib segera berdiri dan menunjukkan kertas jawabannya kepada juri atau moderator.
 - b) Peserta yang berdiri terlebih dahulu akan diberi kesempatan untuk menjawab.
 - c) Jika tidak ada peserta yang berdiri dalam waktu 10 detik setelah soal dibacakan, maka pertanyaan dianggap hangus dan dilanjutkan dengan pertanyaan berikutnya.
 - d) Jumlah soal yang akan diberikan berjumlah 10 soal.
- f) Setiap peserta yang menjawab yang benar akan bernilai 10 poin.
- g) Setiap peserta yang menjawab salah, maka nilai akan dikurangi 5 poin.

h) Babak akan terus berlanjut hingga soal habis.

i) **N/B: hasil keputusan juri terkait pemenang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**

f. Hadiah

1) Juara I : *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

2) Juara II : *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

3) Juara III : *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

CONTACT PERSON:

+62 877-0361-0978 (Faeyza Amila)

+62 857-5166-0217 (Muhammad Nabil)

